# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | ER\_2 |
| Alder | 55 |
| Køn | Mand |
| Uddannelsesniveau/erhverv | Landmand |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. den første forstår han (taster 4 tal ind) og kan godkende med face-id (har ikke selv prøvet 2. her skal man indtaste brugernavn og password (har kan man selv vælge)- man ved ikke hvad kravene til det er 3. Den kender dig allerede - ingen behov for login |  |
| Foretrukket login | Nr. 3 - super nemt |  |
| Foretrukket udseende | Nr. 3 - den er meget mere imødekommende |  |
| Yderligere kommentarer | No |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. der kommer en video hvis man trykker på billedet (måske skulle den være pil op når videoen er der for at lukke den - eller kryds) - 2. Man har trykket på ”brug af ucon” - forstår som tænkt 3. Forstår at der er 5 forskellige sider for at få information |  |
| Foretrukket guide | Kan godt lide video - kan også være træls hvis den er for lang. Vil gerne have en kombination af 1 og 2. Lidt ligeglad om det er 2 eller 3. |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | Nr. 2 |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. ret logisk - god middel dårlig (ser ikke noten først) 2. Giver fin mening 3. Forstår ikke teksten i nr. 3 |  |
| Foretrukket evalueringsform | Kan godt lide der er farver på - lidt ligeglad med ikoner så 1 eller 2 |  |
| Foretrukket form for note | Kan bedst lide at den er tydelig. Begynder ikke at trykke på noget uden det er nødvendigt |  |
| Foretrukket form for farveskala | Kan godt lide de er der. Godt lide nr.1 fordi den er dobbelt effekt med ikon og farve. |  |
| Yderligere kommentarer | Lidt i tvivl om hvem det er til gavn for selve evalueringen. |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. Forstår vi står på torsdag og den viser over dagen og at de gule viser uheld. Ligner lidt at de blå mål skal passe med visualiseringen. Læser overskriften og forstå. Den kan det samme med grafen. Ser mærkeligt ud at ikonet er på linjen. (kan godt lide at man kan vælge en uge osv. det forstår han godt - ligsom aktie-kurser) 2. Den kan det samme som den første 3. Giver ingen mening - skal vi skrotte. Forstår den egentlig godt (de farvede pile hjælper lidt på fortolkningen af den). Forstår at man kan vælge andre tidspunkter i kalenderen. |  |
| Foretrukket skrift | Nr 1. |  |
| Foretrukket farve | Blå |  |
| Foretrukket form for data visualisering | Nr. 1 - den giver det bedste billede. Nemmest at aflæse |  |
| Foretrukket form for kalender | Nr 1 eller 2 i stedet for selv at skulle taste datoer ind. |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | Nr. 1 eller 2 fordi der er en grafisk fremstilling. Godt med både billede og tekst |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | Nr. 2 - ligner mest noget han kender |  |
| Yderligere kommentarer | Ikonerne kunne godt være unden kurven i stedet for at komme oveni.  Ligger slet ikke mærke til beskederne - men kan bedst lide at der kommer en anbefaling i nr. 2. |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. Kan ikke se om de er slået til eller fra. Kunne godt ønske sig det grønne fra IOS | Kan ikke læse det der står med grå på nr. 1 særlig godt |
| Foretrukket notifikationsside | Nr. 1 pga. opbygning. |  |
| Foretrukket tjekknap | Nr. 2 |  |
| Fortrukket farve | Nr 1. der må gerne være farve |  |
| Fortrukket mængde information | Nr. 1 - mere overskueligt |  |
| Yderligere kommentarer | Utydeligt at læse.  Kunne være smart hvis det var slået til så var teksten highlighet. Kunne godt tænke sig ligsom på sin Iphone.  Kan bedst lide at de er lignet op Oppefra og ned. |  |